

## INCLUSIONE SOCIALE ATTRAVERSO ISTRUZIONE, FORMAZIONE E GIOVENTÙ

### DESCRIZIONE

Il programma Erasmus + è dedicato agli ambiti dell'istruzione, della formazione e della gioventù e, oltre a finanziare opportunità di apprendimento formale e non formale, offre sostegno a progetti di cooperazione internazionale di enti attivi nei settori del programma.

In linea con la "Dichiarazione sulla promozione della cittadinanza e dei valori comuni di libertà, tolleranza e non discriminazione attraverso l'educazione" ([Dichiarazione di Parigi del marzo 2015](#)) che promuove la mobilitazione dei settori educativi in Europa a favore dell'inclusione sociale e della promozione dei valori fondamentali europei, il bando mette a disposizione **10 milioni di Euro** per progetti finalizzati alla creazione di comunità di apprendimento e la promozione dell'apprendimento inclusivo.

### PROGRAMMA

Erasmus +

### TITOLO BANDO E RIFERIMENTO

"Sostegno alle riforme delle politiche – Inclusione sociale attraverso istruzione, formazione e gioventù" – EACEA/07/2017

### ENTE GESTORE

Commissione Europea - Agenzia Esecutiva per l'istruzione, gli audiovisivi e la cultura (EACEA)

### OBIETTIVI

Il bando si pone come obiettivi generali per gli ambiti "Istruzione e formazione" e "gioventù":

- Divulgare e sviluppare **buone prassi** sull'apprendimento inclusivo avviate a livello locale e replicabili a livello sistemico,
- Sviluppare e attuare **metodi e pratiche innovativi** per la promozione dell'istruzione inclusiva o iniziative a favore di giovani in specifici contesti.

Gli **obiettivi specifici** si differenziano a seconda dell'ambito. Per il campo "**istruzione e formazione**" gli obiettivi specifici sono:

- Migliorare l'acquisizione di competenze sociali e civiche e promuovere la conoscenza e la comprensione dei valori fondamentali europei quali il rispetto reciproco, il dialogo interculturale e il contrasto a tutte le forme di discriminazione,
- Incentivare l'istruzione di studenti svantaggiati anche attraverso il sostegno al personale degli istituti educativi (docenti, dirigenti, educatori, ecc.),
- Rafforzare il pensiero critico e l'alfabetizzazione mediatica tra i discenti, i genitori e il personale,
- Sostenere l'inclusione dei migranti nelle strutture scolastiche attraverso la valutazione delle conoscenze e il riconoscimento delle competenze acquisite.

Gli obiettivi del campo “**gioventù**” sono:

- Promuovere la partecipazione civica dei giovani attraverso il volontariato come strumento di inclusione sociale.
- Prevenire la radicalizzazione rivolgendosi a soggetti a rischio emarginazione o esclusione sociale.

I progetti presentati devono rispondere ad almeno uno degli obiettivi specifici elencati.

## ATTIVITÀ e RISULTATI ATTESI

I progetti devono contribuire ai seguenti risultati attesi:

### Istruzione e Formazione

- Conoscenze e buone prassi ampiamente diffuse nelle comunità di apprendimento
- Approcci innovativi sviluppati, testati, valutati e integrati nei sistemi di apprendimento
- Operatori del settore consapevoli e aperti a approcci innovativi e inclusivi
- Meccanismi di sostegno e servizi di assistenza più efficaci elaborati

### Gioventù

- Competenze e abilità sociali dei giovani migliorate: cittadinanza attiva, alfabetizzazione mediatica e digitale, comprensione interculturale,
- Consapevolezza dei giovani rispetto ai diritti fondamentali aumentata e senso di appartenenza alla società sviluppata,
- Accresciuto coinvolgimento dei giovani appartenenti a gruppi svantaggiati (es. NEET, immigrati) attraverso sinergie con la comunità locale e un miglior utilizzo delle reti esistenti a livello locale,
- Capacità degli operatori socio-educativi e delle organizzazioni di fungere da forze inclusive giovanili migliorate,
- Servizi ai migranti per la trasmissione di competenze necessarie all'integrazione migliorati,
- Attività culturali e sociali per un'integrazione più efficace dei migranti e un clima più inclusivo nelle società ospitanti organizzate,
- Informazione mediatica migliorata

Per raggiungere i risultati attesi possono essere finanziate le seguenti **attività**:

- Attività di cooperazione che coinvolgano gli stakeholder pubblici e private più rilevanti e appartenenti a settori differenti,
- Applicazione di pratiche di apprendimento per nuovi target di popolazione,
- Conferenze, seminari, workshop e incontri con i policy maker e i decisori politici,
- Verifica, condivisione e validazione di buone pratiche e esperienze di apprendimento,
- Training e altre attività di sviluppo delle capacità (per insegnanti, operatori giovanili, autorità locali, ecc.),
- Attività di disseminazione e campagne di sensibilizzazione: materiale informativo e strategie di comunicazione,
- Definizione di raccomandazioni operative e politiche nel campo dell'educazione e delle attività giovanili,
- Attività di supporto ai giovani provenienti da gruppi svantaggiati.

## BUDGET COMPLESSIVO DEL BANDO

Per questa call è stato stanziato un budget di **10.000.000,00 di Euro** di cui 8 milioni per l'ambito “istruzione

e formazione” e 2 milioni per “gioventù”.

## BUDGET DI PROGETTO E COFINANZIAMENTO

La richiesta di finanziamento per i progetti presentati non dovrà essere superiore ai **500.000,00 Euro**. Questo importo non dovrà essere superiore all'**80%** del valore del progetto (**cofinanziamento**).

## DURATA PROGETTO E ATTIVITA'

I progetti possono durare dai 24 ai 36 mesi avere inizio il 1° o il 31° dicembre 2017 o il 15 gennaio 2018.

## SCADENZA

22 maggio 2017, ore 12.00

## A CHI È RIVOLTA

Possono partecipare al bando: istituzioni scolastiche e altri enti erogatori di formazione, autorità pubbliche locali, regionali o nazionali responsabili della formazione o del settore gioventù, organizzazioni non governative, istituti di ricerca, organizzazioni professionali e parti sociali, organizzazioni internazionali, aziende private.

I beneficiari dei progetti presentati nel campo dell'istruzione e formazione sono principalmente le scuole ma la Commissione invita a presentare progetti che coinvolgano partenariati multisettoriali..

I progetti devono essere presentati da un **partenariato** di almeno 4 enti di **4 Paesi differenti**.

## PAESI PARTECIPANTI

Paesi membri dell'Unione Europea

Paesi EFTA: Norvegia, Islanda e Liechtenstein

Paesi candidati: ex Repubblica Jugoslava di Macedonia, Turchia

## CALL

A questo [link](#) potete prendere visione del testo inglese della call 2017, mentre trovate [qui](#) il testo italiano.

## ESEMPI PROGETTI FINANZIATI/RICERCA PARTNER

A questa [pagina](#) potete prendere visione di progetti finanziati dal programma.

## ULTERIORI INFO

[Pagina](#) della call

[Linee guida](#) per i partecipanti

[Sito ufficiale programma Erasmus+](#)

[Sito italiano del programma Erasmus+](#)

[Piano di lavoro europeo per la gioventù 2016-2018](#)

[2016 Education and training monitor](#)