

## CALL FOR EUROPE 2020

### DESCRIZIONE

Unicredit Foundation, attraverso il sostegno a progetti innovativi e a forte impatto sociale di organizzazioni non profit, mira allo sviluppo della solidarietà e della filantropia nelle comunità in cui opera in Italia e in Europa.

UniCredit Foundation lancia l'iniziativa "Call for Europe 2020" per sostenere progetti rivolti alla tutela dei bisogni dei bambini in tutti i Paesi europei in cui il Gruppo è presente, ad eccezione dell'Italia.

### TITOLO BANDO E RIFERIMENTO

Bando Call for Europe 2020

### ENTE GESTORE

Unicredit Foundation

### OBIETTIVI

Il bando si pone l'obiettivo di:

- accrescere la consapevolezza dei bisogni dell'infanzia nei territori all'interno del perimetro europeo del Gruppo UniCredit;
- incoraggiare le banche partecipanti a monitorare le iniziative di solidarietà che le loro comunità locali realizzano;
- sostenere le banche partecipanti per soddisfare le principali esigenze delle comunità locali in materia di infanzia

### ATTIVITÀ

Possono essere presentati progetti volti alla tutela dei bisogni dei bambini in tutti i Paesi europei in cui il Gruppo è presente, ad eccezione dell'Italia (già destinataria della Call for the Regions 2020).

### BUDGET COMPLESSIVO DEL BANDO

Per il presente bando è stato stanziato un budget di **360.000,00 Euro** che sarà ripartito tra le banche partecipanti, destinando a ciascuna banca un importo di 30.000,00 Euro che sarà ripartito tra i progetti locali vincitori.

### BUDGET DI PROGETTO E COFINANZIAMENTO

Ogni banca selezionerà 5 progetti, UniCredit Foundation selezionerà 3 beneficiari per paese e definirà l'importo che sarà loro assegnato. Il processo di selezione sarà gestito da un Comitato di Valutazione.

### SCADENZA

29 gennaio 2021

## A CHI È RIVOLTA

Enti del Terzo Settore

## PAESI PARTECIPANTI

Paesi Europei (tranne l'Italia)

## ULTERIORI INFO

[Pagina](#) della call

Maggiori informazioni possono essere richieste contattando [info@unicreditfoundation.org](mailto:info@unicreditfoundation.org)