

INCLUSIONE SOCIALE E VALORI COMUNI

DESCRIZIONE

Il programma Erasmus + è dedicato agli ambiti dell'istruzione, della formazione e della gioventù e, oltre a finanziare opportunità di apprendimento formale e non formale, offre sostegno a progetti di cooperazione internazionale di enti attivi nei settori del programma.

Il programma Erasmus + è dedicato agli ambiti dell'istruzione, della formazione e della gioventù e, oltre a finanziare opportunità di apprendimento formale e non formale, offre sostegno a progetti di cooperazione internazionale di enti attivi nei settori del programma.

Con questo bando intende finanziare iniziative che favoriscano un'istruzione inclusione e promuovano valori comuni attraverso l'istruzione e la formazione.

PROGRAMMA

Erasmus +

TITOLO BANDO E RIFERIMENTO

"Inclusione sociale e valori comuni: il contributo nei settori dell'istruzione e della formazione" – EACEA/21/2018

ENTE GESTORE

Commissione Europea - Agenzia Esecutiva per l'istruzione, gli audiovisivi e la cultura (EACEA)

OBIETTIVI

Il bando persegue i seguenti obiettivi generali:

- Diffondere o incrementare buone prassi nel settore dell'istruzione inclusiva e nella promozione di valori comuni, avviate in particolare a livello locale.
- Sviluppare e attuare metodi e pratiche innovativi per favorire un'istruzione inclusiva e promuovere valori comuni.

Obiettivi specifici del bando sono invece:

- migliorare l'acquisizione di competenze sociali e civiche, promuovere la conoscenza, la comprensione e il riconoscimento di valori e dei diritti fondamentali.
- Promuovere l'istruzione e la formazione inclusive nonché l'istruzione degli allievi svantaggiati, anche attraverso il sostegno al personale docente per affrontare e rafforzare la diversità tra il corpo insegnante.
- Rafforzare il pensiero critico e l'alfabetizzazione mediatica tra i discenti, i genitori e il personale docente.
- Sostenere l'inclusione dei soggetti di recente immigrazione in strutture scolastiche di buona qualità, anche attraverso una valutazione delle conoscenze e il riconoscimento delle competenze acquisite in precedenza.
- Favorire le abilità e le competenze digitali di gruppi digitalmente esclusi (compresi anziani,

migranti e giovani provenienti da contesti svantaggiati) attraverso partenariati tra scuole, imprese e il settore non formale, incluse le biblioteche pubbliche.

ATTIVITÀ e RISULTATI ATTESI

I progetti devono contribuire ai seguenti risultati attesi:

- maggiore sensibilizzazione, conoscenza e comprensione di buone prassi nell'ambito delle istituzioni e delle comunità di istruzione pertinenti.
- maggiore ricorso ad approcci innovativi all'avanguardia a livello di strategie politiche o prassi.
- maggiore sensibilizzazione, motivazione e competenza nei leader e negli educatori per quanto attiene ad approcci educativi inclusivi e alla promozione di valori comuni.
- impegno attivo di famiglie e comunità locali nel sostegno ad approcci educativi inclusivi e alla promozione di valori comuni.
- maggiore diffusione ed efficacia degli strumenti a sostegno delle istituzioni di istruzione e formazione e delle organizzazioni erogatrici dell'apprendimento nell'attuazione di approcci educativi inclusivi e nella promozione di valori comuni.

Per raggiungere i risultati attesi possono essere finanziate le seguenti **attività**:

- Attività di cooperazione che coinvolgano gli stakeholder pubblici e private più rilevanti e appartenenti a settori differenti,
- Applicazione di pratiche di apprendimento per nuovi target di popolazione,
- Conferenze, seminari, workshop e incontri con i policy maker e i decisori politici,
- Verifica, condivisione e validazione di buone pratiche e esperienze di apprendimento,
- Training e altre attività di sviluppo delle capacità (per insegnanti, operatori giovanili, autorità locali, ecc.),
- Attività di disseminazione e campagne di sensibilizzazione: materiale informativo e strategie di comunicazione,
- Definizione di raccomandazioni operative e politiche nel campo dell'educazione,
- Attività di supporto ai giovani provenienti da gruppi svantaggiati, migranti e rifugiati.

BUDGET COMPLESSIVO DEL BANDO

Per questa call è stato stanziato un budget di **10.000.000,00 di Euro**".

BUDGET DI PROGETTO E COFINANZIAMENTO

La richiesta di finanziamento per i progetti presentati non dovrà essere superiore ai **500.000,00 Euro**. Questo importo non dovrà essere superiore all'**80%** del valore del progetto (**cofinanziamento**).

DURATA PROGETTO E ATTIVITA'

I progetti possono durare dai 24 ai 36 mesi avere inizio il 1° novembre o il 1° dicembre 2019 o il 15 gennaio 2020.

SCADENZA

26 febbraio 2018, ore 12.00

A CHI È RIVOLTA

Possono partecipare al bando organizzazioni pubbliche e private attive nell'ambito dell'istruzione, della formazione e della gioventù o in altri settori socio economici (cultura, sport, ecc.)

I progetti devono essere presentati da un **partenariato** di almeno 4 enti di **4 Paesi differenti**.

PAESI PARTECIPANTI

Paesi membri dell'Unione Europea

Paesi EFTA: Norvegia, Islanda e Liechtenstein

Paesi candidati: ex Repubblica Jugoslava di Macedonia, Turchia e Serbia

CALL

A questo [link](#) potete prendere visione del testo inglese della call 2018, mentre trovate [qui](#) il testo italiano.

ESEMPI PROGETTI FINANZIATI/RICERCA PARTNER

A questa [pagina](#) potete prendere visione di progetti finanziati dal programma.

ULTERIORI INFO

[Pagina](#) della call

[Linee guida](#) per i partecipanti

[Sito ufficiale programma Erasmus+](#)

[Sito italiano del programma Erasmus+](#)